
GALACTIC
conqueror

GALACTIC
conqueror

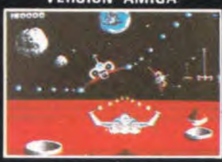
**AU COEUR DE LA GALAXIE, LA PLANETE « GALLION » EST MENACEE D'INVASION !!
SEULS LES « CONQUERORS » POURRONT EVITER DE PIRE.**

C'EST APRES LA FIN DES CONFLITS ET DE LA REUNIFICATION SUR TERRE QUE L'ON VIT S'Y FORMER UN MOUVEMENT REBELLE VOULANT RENVERSER LA PAIX EN ENGAGEANT UNE GUERRE SPATIALE.
UNE LIGUE STELLAIRE AINSI QUE DES TECHNICIENS TRES PERFORMANTS FURENT MUTES SUR LA PLANETE « GALLION », CONSIDEREE PAR LE GOUVERNEMENT COMME UN POINT STRATEGIQUE EN RAISON DE SA POSITION AU CENTRE DE LA GALAXIE.
CINQUANTE ANNEES FURENT NECESSAIRES A CES TECHNICIENS POUR METTRE AU POINT UN CHASSEUR ULTRA-PERFECTIONNE : « THUNDER CLOUD II » (DOTE D'UNE PUISSANCE DE FEU DIX MILLE FOIS SUPERIEURE A CELLE DE SON ANCETRE). LES QUALITES REQUISES POUR PILOTER CE NOUVEL ENGIN ETAIENT LA TECHNIQUE, LES REFLEXES ET SURTOUT LA STRATEGIE, QUE LES PILOTES DE L'« OFF-SHORE GAME » POSSEDAIENT AU PLUS HAUT POINT. C'EST POURQUOI LA LIGUE STELLAIRE DESIGNA COMME PILOTES LES VAINQUEURS DU CHAMPIONNAT QUI VENAIT DE S'ACHEVER. CES NOUVEAUX PILOTES SUR-ENTRAINES, DONT VOUS FAITES PARTIE, N'ONT QU'UN SEUL MOT D'ORDRE : SAUVEGARDER LES PROJETS TOP-SECRETS SUR « GALLION » EN ELIMINANT LES ENNEMIS DE LA LIGUE.
LES PLUS COMPETENTS ONT OBTENU LE GRADE DE « CONQUEROR », DEVENANT AINSI LEADERS DES ESQUADRILLES GALACTIQUES.
A VOUS DE JOUER POUR REMPLIR CETTE MISSION PERILLEUSE, MAIS N'OUBLIEZ PAS QU'UN MAUVAIS PLAN STRATEGIQUE POURRAIT ETRE FATAL POUR « GALLION » ET ANEANTIR LA PAIX QUI REGNE DEPUIS TROP PEU DE TEMPS DANS LA GALAXIE.

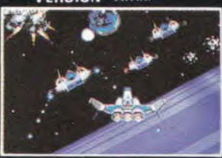
VERSION AMSTRAD



VERSION AMIGA



VERSION ATARI



MADE IN FRANCE



TITUS™
28 TER AVENUE DE VERSAILLES - 93220 GAGNY


GALACTIC
conqueror

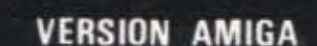
GALACTIC
conqueror

AU COEUR DE LA GALAXIE, LA PLANETE « GALLION » EST MENACEE D'INVASION !!
SEULS LES « CONQUERORS » POURRONT EVITER DE PIRE.

C'EST APRES LA FIN DES CONFLITS ET DE LA REUNIFICATION SUR TERRE QUE L'ON VIT S'Y FORMER UN MOUVEMENT REBELLE VOULANT RENVERSER LA PAIX EN ENGAGEANT UNE GUERRE SPATIALE.
UNE LIGUE STELLAIRE AINSI QUE DES TECHNICIENS TRES PERFORMANTS FURENT MUTES SUR LA PLANETE « GALLION », CONSIDEREE PAR LE GOUVERNEMENT COMME UN POINT STRATEGIQUE EN RAISON DE SA POSITION AU CENTRE DE LA GALAXIE.
CINQUANTE ANNEES FURENT NECESSAIRES A CES TECHNICIENS POUR METTRE AU POINT UN CHASSEUR ULTRA-PERFECTIONNE : « THUNDER CLOUD II » (DOTE D'UNE PUISSANCE DE FEU DIX MILLE FOIS SUPERIEURE A CELLE DE SON ANCETRE). LES QUALITES REQUISES POUR PILOTER CE NOUVEL ENGIN ETAIENT LA TECHNIQUE, LES REFLEXES ET SURTOUT LA STRATEGIE, QUE LES PILOTES DE L'« OFF-SHORE GAME » POSSEDAIENT AU PLUS HAUT POINT. C'EST POURQUOI LA LIGUE STELLAIRE DESIGNA COMME PILOTES LES VAINQUEURS DU CHAMPIONNAT QUI VENAIT DE S'ACHEVER. CES NOUVEAUX PILOTES SUR-ENTRAINES, DONT VOUS FAITES PARTIE, N'ONT QU'UN SEUL MOT D'ORDRE : SAUVEGARDER LES PROJETS TOP-SECRETS SUR « GALLION » EN ELIMINANT LES ENNEMIS DE LA LIGUE.
LES PLUS COMPETENTS ONT OBTENU LE GRADE DE « CONQUEROR », DEVENANT AINSI LEADERS DES ESQUADRILLES GALACTIQUES.
A VOUS DE JOUER POUR REMPLIR CETTE MISSION PERILLEUSE, MAIS N'OUBLIEZ PAS QU'UN MAUVAIS PLAN STRATEGIQUE POURRAIT ETRE FATAL POUR « GALLION » ET ANEANTIR LA PAIX QUI REGNE DEPUIS TROP PEU DE TEMPS DANS LA GALAXIE.

VERSION AMSTRAD





VERSION AMIGA



VERSION ATARI





28 TER AVENUE DE VERSAILLES – 93220 GAGNY

MADE IN FRANCE

GALACTIC *conqueror*



GALACTIC
conqueror